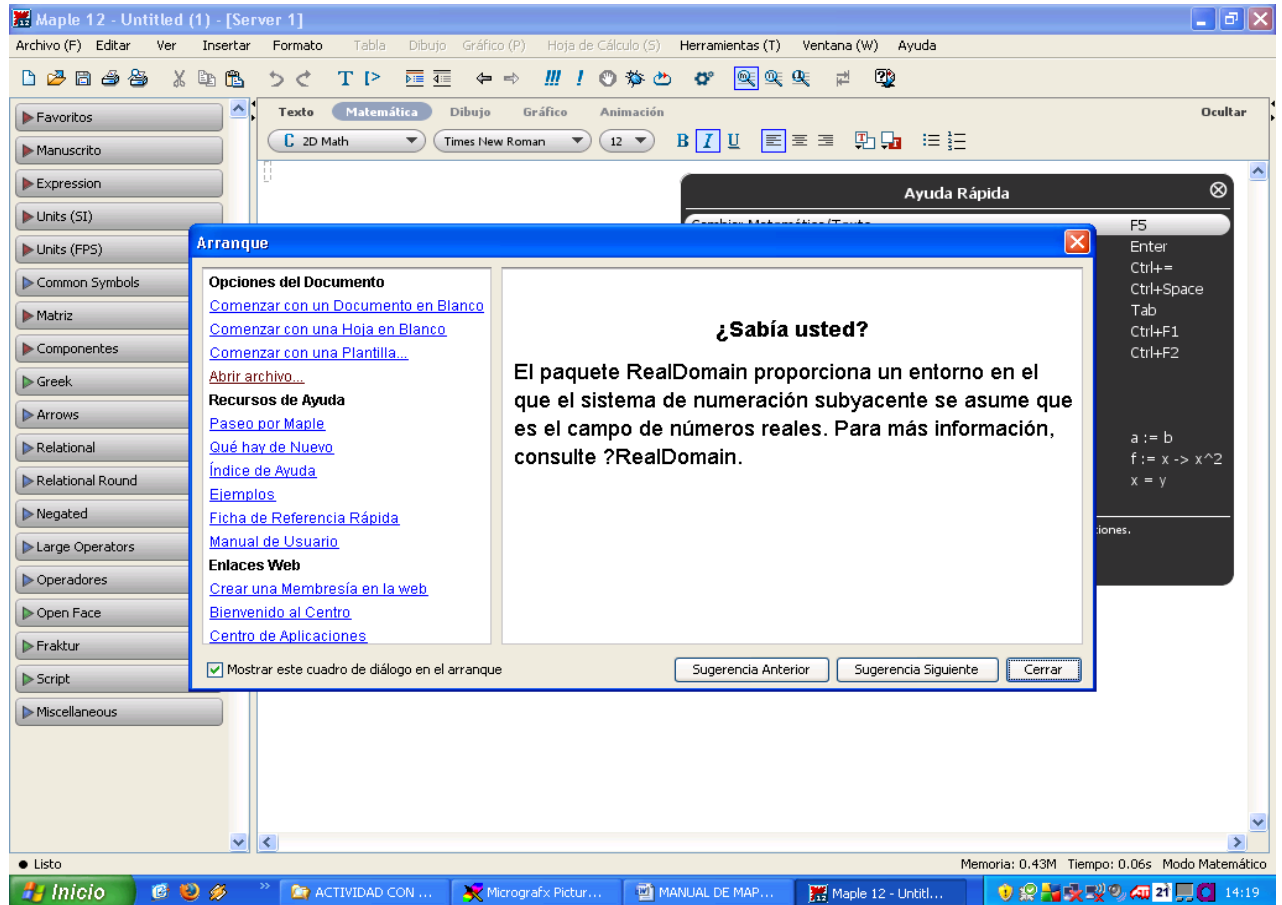


## INTRODUCCIÓN AL USO DE MAPLE 12

1. Ante todo es importante preparar un GLOSARIO de MAPLE personal. Para ello es posible volcar el mismo en un pequeño cuaderno con índice.
2. Abrir el programa haciendo doble clic en el Icono de MAPLE 12. Se abre una ventana denominada “ventana de arranque”. En la columna izquierda da diferentes opciones como:



3. Investigar esta ventana y realizar los registros que consideres importante recordar.
4. Cerrar dicha ventana.
5. Queda sobre la sección de trabajo otra ventana negra con referencia a “Ayuda Rápida” (se puede cerrar y apretando F1 se abre nuevamente).
6. Investigar esta ventana y realizar los registros que consideres importante recordar. Sugerencia: “Maple tour”.
7. Para empezar a trabajar (hipervínculo al archivo [Manual Maple 12.mw](#))
  - a) **Entradas y salidas – Textos.**  
Al ingresar las sentencias después del PROMPT "[>" y colocarle ";" (INPUT), Maple los ingresa y al ejecutar "enter" aparece el resultado en color azul (OUTPUT).  
Maple permite utilizar un procesador de texto, oprimiendo la T de la barra de herramientas.
  - b) **Organización de una hoja de trabajo:** zonas: PALETAS (a la izquierda de la pantalla), SECCIÓN, TÍTULO DE LA SECCIÓN, PROMPT y GRUPO DE EJECUCIÓN.
  - c) **Archivos de Maple:** extensión .mw
  - d) **Ayuda de Maple:** además de la “Ayuda rápida” que se puede obtener apretando solamente F1, es posible recurrir a la “Ayuda de Maple” apretando Ctrl+F1.
8. Como crear un cuaderno interactivo (hipervínculo al archivo [Cuaderno interactivo.mw](#)).